# Concept 1:

**Schoolrooster linken met 9292**

**Usability**

Kan zien hoe laat de gebruiker moet vertrekken en welke trams hij moet pakken hoe laat.

**User Experience**

Handig te gebruiken en ziet er simpel uit.

**Gamification**

De app ziet er uit als een game en als je optijd komt krijg je een duimpje

# Concept 2:

**Puntensysteem**

**Usability**

Simpel om punten te verdiennen makkelijk om uit te leggen of te doen

**User Experience**

Makkelijk om uit te leggen en uit te voeren

**Gamification**

De puntensysteem waarbij je punten krijg als je optijd bent en je verliest punten als je te laat bent.

# Concept 3:

**App**

**Usability**

Rooster in app,

Aanwezigheid in app,

Puntentensysteem in app

**User Experience**

Makkelijk te gebruiken

**Gamification**

De puntensysteem, de app is net een game en school wint altijd en wij verliezen altijd.